

Pen& Paper als kreative

Co-Kreation vs. „klassischer“

Games-Konsum



Über mich

Janine

Radeke

- freiberufliche Trainerin für Medienbildung & politische Bildung
- Texte & Bilder in Leichter Sprache
- Rollenspiele seit ca. 15 Jahren, Bildungsrollenspiele seit 7 Jahren



radeke@sinnbilden.de
www.sinnbilden.berlin

Zielgruppe

- 12 – 17-jährige Jugendlichen aus Berlin Pankow & Wedding

Pädagogische Ziele

- ergebnisoffenes, kooperatives und freies Spiel
- sich mit gesellschaftspolitischen Themen auseinander setzen
- gemeinsame Bewältigung von Herausforderungen, problemlösendes Denken, soziale Kompetenz, Frustrationstoleranz üben

Methoden

Brettspiele, Erzählspiele, Kartenspiele (Magic), Pen&Paper Spiel, Drama Games

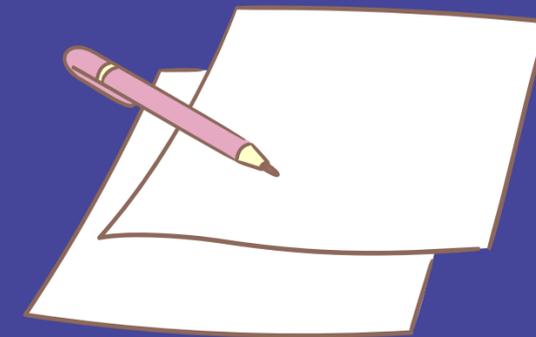
DAS PROJEKT





Pen & Paper Rollenspiel

Gemeinsam Abenteuer erzählen



Praxiseinblick

Beyond the Wall Logo

Spieler: *lana*
 Name: *Darryle*
 Klasse: *Schurken-Magier*
 Stufe: *1*

Gesinnung:
 Erfahrungspunkte:
 Grundangriffsbonus: *0*
 Initiative: *4*

Stärke	10	Angriffsbonus/ Schadensbonus
Geschicklichkeit	17	Fernkampfbonus/ Rüstungsklasse/Initiative
Konstitution	11	Trefferpunkte pro Stufe
Intelligenz	11	Sprachen
Weisheit	12	Rettungswurf gegen Beeinflussung
Charisma	12	max. Anzahl der Gefolgsleute

Momentan **16**

Rüstungsklasse **12** Schicksalspunkte **5** Trefferpunkte **8**

Fertigkeiten:
Kochen, Volksweisheit, Geselligkeit, Verwandschaft, Schmieden

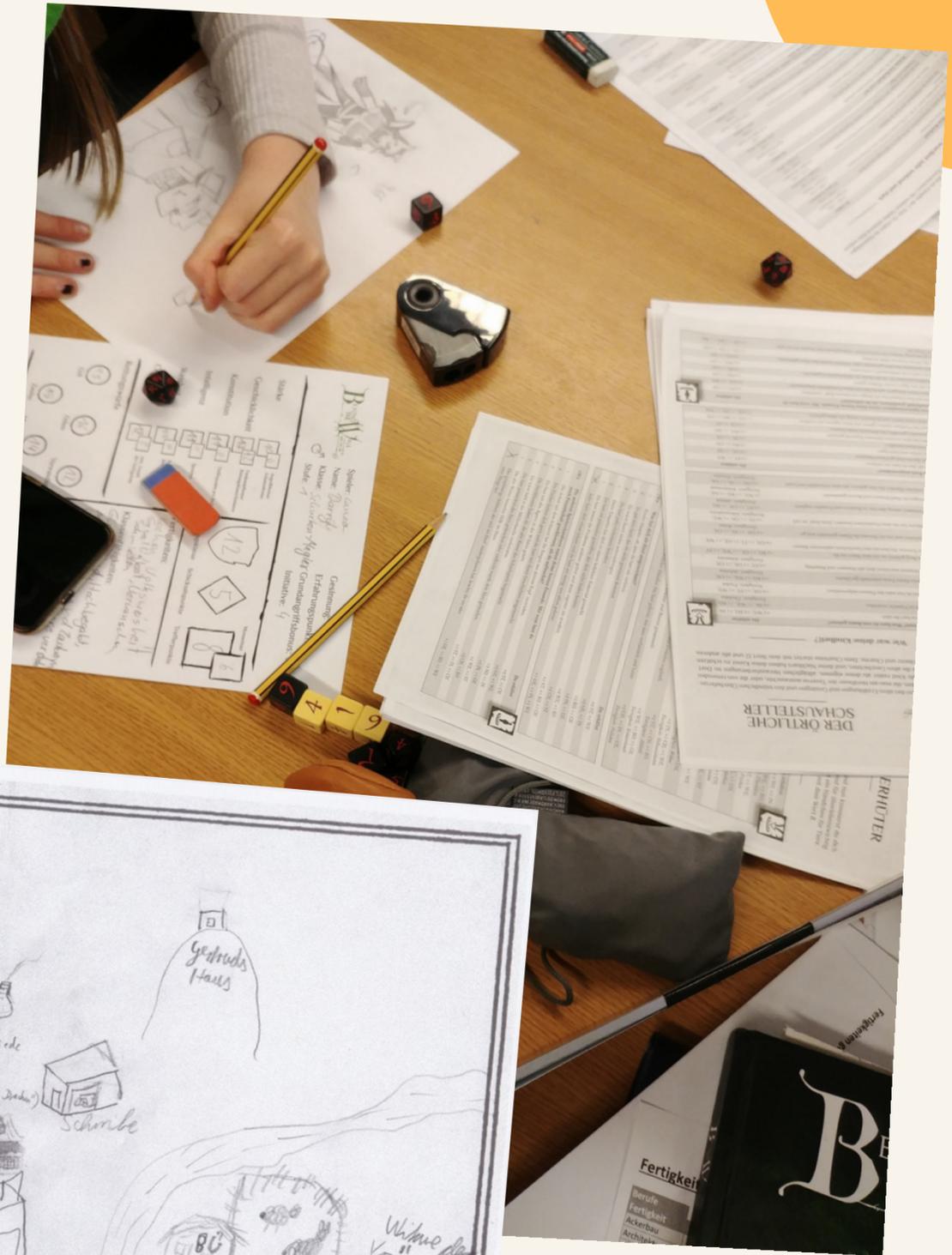
Klassenfähigkeiten:
Glückschild, Hochbegabt, Magie Spüren und Zaubern, Umgang mit Tieren, Tiere verstehen

Ausrüstung:
(Maus)Rat/Musie, Messer, 18 Silbermünzen

Hintergrund & Notizen:
Neutral mit regelbrecher, Ist ein Dämon, mag keine Schimpf vor sich, Liebbling's essen = Meffin, Kartoffeln sehr groß

Waffen

Messer	Angriffsbonus: 0	Schaden: 4



Dorfname: *Tywin*

Hand-drawn map of a village with various buildings and landmarks:

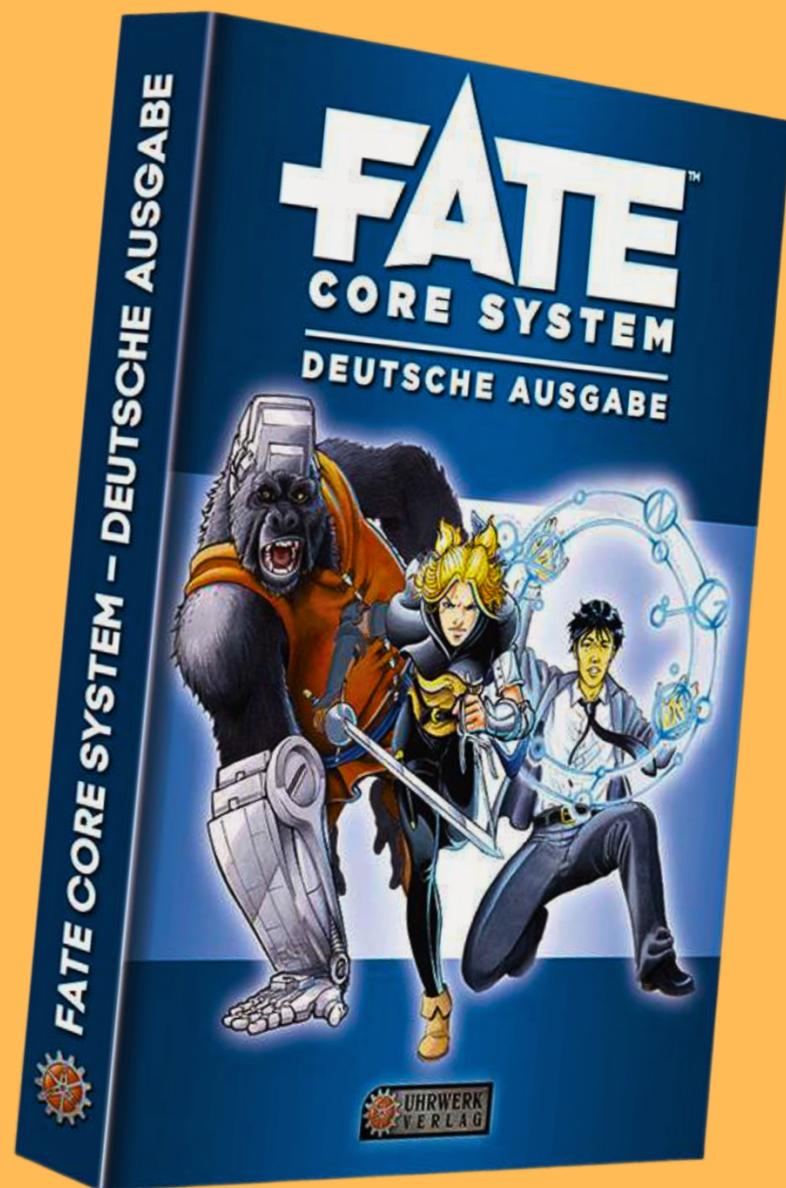
- Der giftige Wald
- Schnapsbrennerei
- Gehru's Haus
- Kennan's Schmiede
- Taverne ("Zum gelben Bock")
- Schänke
- Gehru's Haus (repeated)
- Witwe's Haus
- HAUS DER BÜ. WITWE
- Witwe's Haus
- Witwe's Haus

Wichtige Personen:

- Kennan Söldner*
- Gertie's Witwe*
- Reinold, Tischler*
- Gehru's Oma*
- Ambrose, Wirt*
- Witwe's Haus*
- Cedric (Ambrose's Sohn)*



Beispiele



Weiterführendes



Waldritter e.V.

.www.waldritter.de
www.waldritter-berlin.de



Kinderrollenspiel

www.kinderrollenspiel.de



Barcamp eduRPG

https://waldritter-berlin.de/2023/02/24/barcamp-edurpg-2024/