

Ethik &

Gaming

Spielregeln

- Hand heben Funktion für Sprachbeiträge
- Fragen werden im Chat gesammelt
- Für Notizen und Mitschriften:
https://yopad.eu/p/ethik_games

<https://zombsroyale.io/>

game
over
hate

Gewalt in Videospiele

- Im Kontext mit anderen Entertainmentformen zu betrachten
- Unterschied simulierte und wirkliche Gewalt
- Wettstreit im Vordergrund
- Deutschlands Perspektive international Einzelrolle
- USK Kennzeichen beachten
- Einsatz von gewalthaltigen Spielen kontextualisieren



Mikrotransaktionen

free2play
monetisation battle pass
in-app purchases
simulated gambling
in-game currency
whales
freemium
lootbox
hyper casual
pay2win

Esport & Teamplay

- Popularität unter Jugendlichen (männl.)
- Teamgeist und Zusammenspiel
- Kommunikation und gemeinsame Ziele
- Reflexion des Spielgeschehens und Selbstreflexion
- Verantwortung für eigenes Handeln durch permanente Akteurschaft
- Rollenbilder

Kommunikation

- Technisch über: Discord, Teamspeak, Skype oder in-game Kanäle
- Im Fokus:
 - Effizienz
 - Humor
 - Unterstützung
- Gruppenvertrag

(Ethik) Debatten der Spielekultur

- Widerstand bedeutet Fortschritt – Meme
 - > Instrumentalisierung durch radikale Gruppen
- Sexualisierung und Repräsentation
- Historische Richtigkeit
 - > Konflikt zwischen Atmosphäre, Fakten und Ideologie
- Toxische Communities
 - > Doxxing und Swatting als extreme Auswüchse

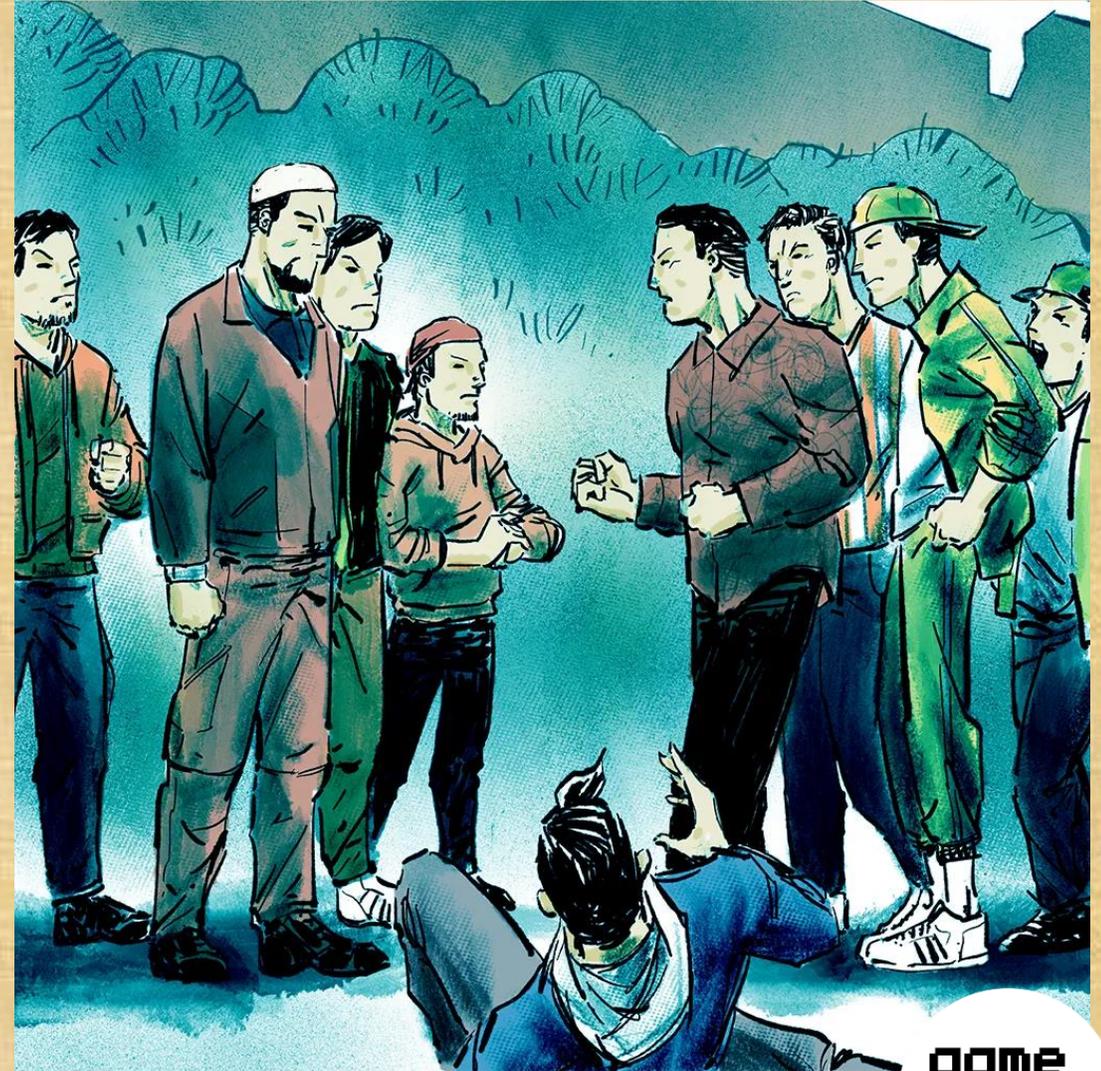
Papers, Please!

- Grenzkontrolle in einem fiktiven totalitären Staat
- Empathie und Perspektivwechsel
- Ungewohntes Spielprinzip

<https://papersplea.se/>

Decount

- Interaktiver Narrativ
- Kostenlos im Browser erlebbar
- 4 verzweigte Geschichten über das Abdriften junger Menschen in den Extremismus
- <https://www.extremismus.info/spiel>



Life is Strange

- Adventure für alle Systeme
- Turbulente übernatürliche Geschichte
- Jugendliche Figuren im Mittelpunkt mit sozialen Beziehungen
- Themen: Mobbing, Suizid, Zukunft
- USK 12

LIFE IS STRANGE

<https://lifeisstrange.square-enix-games.com/de/games/life-is-strange>

The Inner World

- Point & Click Adventure ab 6 Jahren
- Mit Robert die Flötennasen aus der Unterdrückung befreien
- Gesprächsanstoß zum Thema: Inklusion/Ausgrenzung

<http://www.theinnerworld.de/>

This War of Mine

- Düsteres Strategiespiel für PC/Konsolen
- Zivilisten versuchen im Bürgerkrieg zu überleben
- Viele moralische Entscheidungen

<https://www.thiswarofmine.com/>

Through the Darkest of Times

- Strategiespiel für PC
- Widerstandsgruppe im NS Regime
- Künstlerische, atmosphärisch dichte Erzählung

<https://paintbucket.de/de/ttdot>

Orwell

- Point & Click Adventure für den PC
- Datenschutz und Hacking
- Modernes Setting rund um Social Media und Persönlichkeitsrechte

<https://www.osmoticstudios.com/orwell-keeping-an-eye-on-you/>

Unstoppables

- Kostenloses Point & Click Adventure für Telefon und Tablet
- Thema: Inklusion
- Zusatzinformationen für Lehrkräfte:
<http://theunstoppablesgame.ch/>