

# Interaktive Smartphone-Rallye für Zwischendurch

Alter  
ab 8 Jahre

Dauer  
30 min (Spieldurchführung)

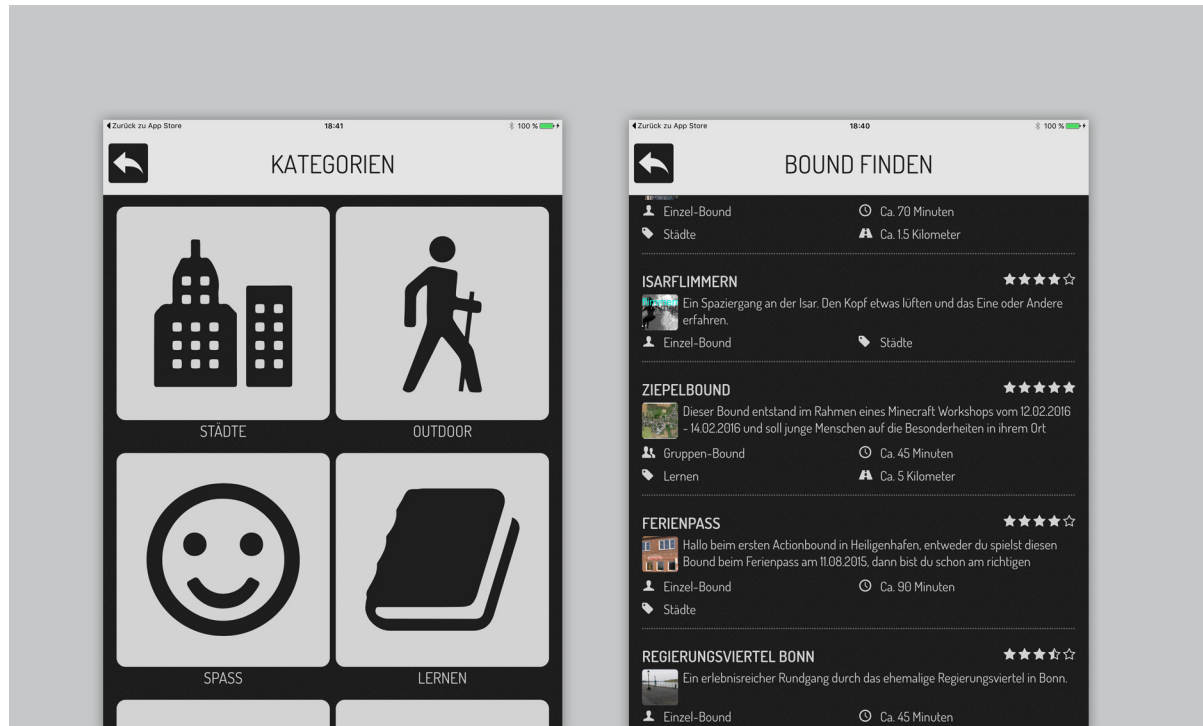
Ziele  
Einführung in ein Thema  
oder Ort mithilfe des Spiels

Material  
mind. ein Smartphone/  
Tablet pro Gruppe\*, App  
„Actionbound“

Gruppierung  
Kleingruppen mit max. 3  
Personen

Vorbereitung  
Die Spielleitung erstellt  
die Rallye online mit dem  
Actionbound-Tool. Die Teil-  
nehmenden laden sich die  
Actionbound-App herunter  
und installieren sie.

Erstellung einer mobilen Rallye (Smartphone-„Schnitzeljagd“), mit der unterwegs spielerisches Lernen ermöglicht wird



# Interaktive Smartphone-Rallye für Zwischendurch

Zur Erstellung einer interaktiven Rallye zu einem Thema eignet sich beispielsweise die kostenfreie Software Actionbound. Auf [www.actionbound.de](http://www.actionbound.de) meldet man sich an und erstellt mit bereit gestellten Vorlagen bzw. Platzhaltern ein oder mehrere digitale Rallyes („Bounds“ genannt). Eine Actionbound-Rallye eignet sich sowohl für Museen, Jugendfreizeiten, Seminare zur politischen Bildung oder auch für den schulischen Kontext.

## Die Erstellung der Rallye:

1) Legen Sie zunächst einen Titel und den Weblink (URL) für Ihre Rallye fest und klicken Sie dann auf Bound erstellen. Sie gelangen nun in eine Ansicht, in welcher sie verschiedene Spielelemente modular zu einer Rallye zusammenfügen können. Klicken Sie dazu auf das Plus in der Mitte des Bildschirms. Am rechten Bildschirmrand erscheinen nun die möglichen Stationen oder Aufgabentypen, wie z.B. Quiz, QR-Code scannen oder Ort finden. Scrollen Sie über eines der Elemente, um eine Kurzbeschreibung zu erhalten.

2) Wie bei der traditionellen Schnitzeljagd besteht die digitale Rallye aus der Aneinanderreihung einzelner Spielelemente. Rätsel, Quiz und andere Aufgaben sind dann in einer festen Reihenfolge zu lösen und zu absolvieren. In diesen Spielelementen stecken die Bildungsinhalte und Themen. Die Attraktivität der Rallye für Kinder und Jugendliche hängt von spannenden Aufgaben und interessanten Wegen und Orten ab.

3) In der Bearbeitungsansicht sieht man, wie die Spielteilnehmenden die Aufgabe auf dem mobilen Gerät sehen werden. Bevor man den Bound (die Rallye) im Netz veröffentlicht, kann er jederzeit getestet werden.

Um die Rallye zu spielen, benötigen alle Gruppen den dazugehörigen QR-Code. Die Teilnehmenden scannen diesen mit der Actionbound-App und folgen den Anweisungen auf ihrem Bildschirm.

## Hinweis:

\* Zum Spielen ist nicht zwingend ein Internetzugang notwendig. Allerdings müssen einige Inhalte vorab aufs Smartphone/Tablet „vorgeladen“ werden.

ein Verbundprojekt von



ba • wolfenbüttel

GEFÖRDERT VOM

